

# 一、 游戏概述

以下我用的设备显卡是技嘉 5090-全景光追 120 帧体验

## 游戏简要介绍

简要信息	详细说明
游戏名称	异环
版本信息	PC、安卓、IOS
游戏类型	角色扮演
开发商	苏州幻塔网络科技有限公司
发行商	苏州幻塔网络科技有限公司

## 游戏题材和美术风格

题材：开放世界超自然都市题材

故事中角色生活中在的现代都市充满了超自然事件

美术风格：采用了虚幻 5 引擎，二次元都市生活写实美术，构成城市主体的街区、商铺、住宅等，采用了写实但带有青春感的日式现代都市风格，干净明亮，充满生活细节，比如可进入的店铺和路上真实行走的 NPC，用来奠定“日常”的基础。



## 游玩说明

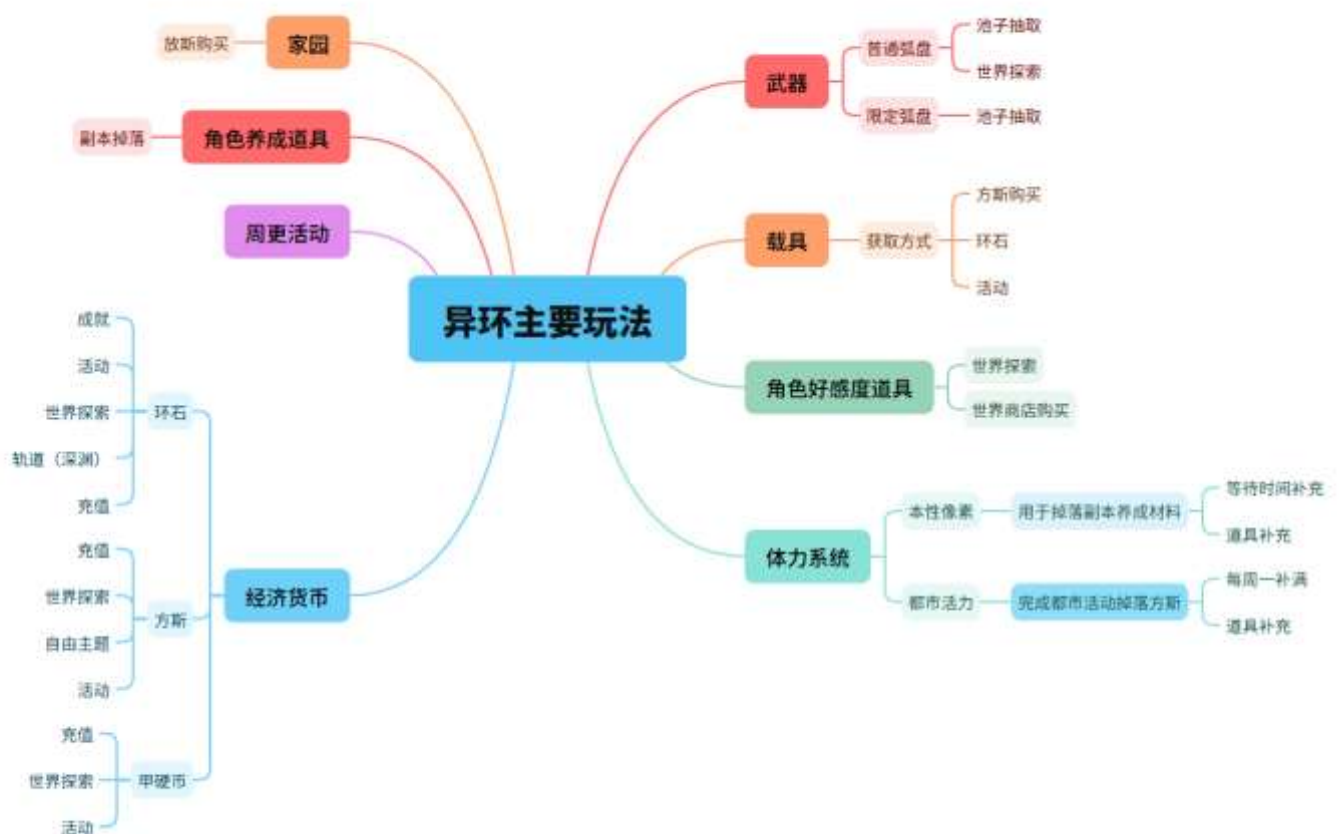
游玩时间：开服~至今

付费模式：内购制

付费金额：200+ (小 R)

这游戏目前就像一个引擎强劲但变速箱匹配有问题的概念车。它的都市探索感、养成循环和长线潜力还算是可以，但 bug 优化和剧情等基础体验又拉低了整体评价（例如塔基多那个烦人的噪音和围绕它的鸡肋的剧情）。如果能忍受缺点、并懂得如何榨取核心乐趣的玩家，它便值得我投入时间。

## 主要玩法框架



## 游戏主要特色和核心亮点说明

特色核心亮点：

它最大的标签，核心是像 GTA 一样生活在二次元城市里。

1. 可以买房买车在城市通勤，可以购置资产例如咖啡店 房子给玩家带来额外收入和 buff。
2. 有着完整的经济与养成闭环，买房/开店 → 经营赚钱 → 用收益改装车辆、强化角色提升角色能力 → 开车去城市触发并解决异象 → 获得资源 → 继续经营与生活。
3. 异象叙事，在玩家所处的世界，异象无处不在危害着城市安全，需要玩家去泯除。

## 二、 游戏市场表现

### 数据来源说明

从各方平台和机构获取的游戏相关数据

一. 玩家常去论坛/社区：哔哩哔哩、taptap、appstore、贴吧等等；

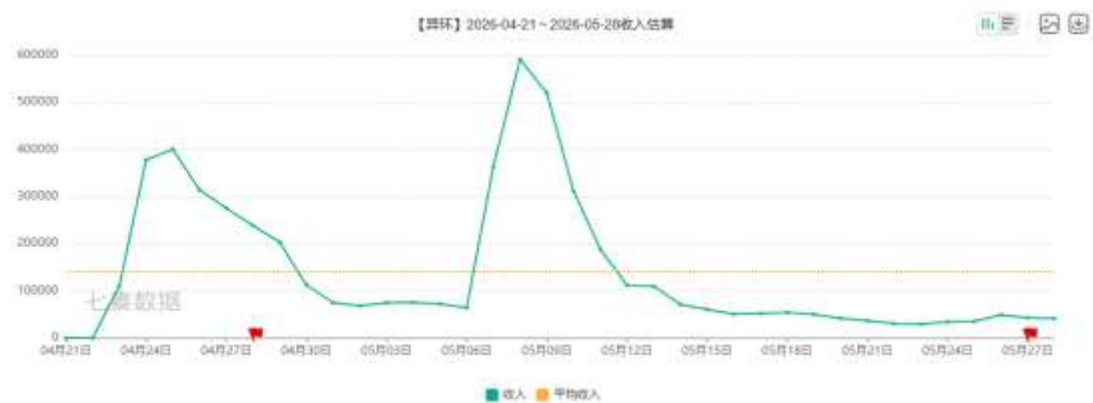
二. 三方数据平台：七麦



图表 1 开服至今排名



图表 2 下载量



图表 3 收入估算

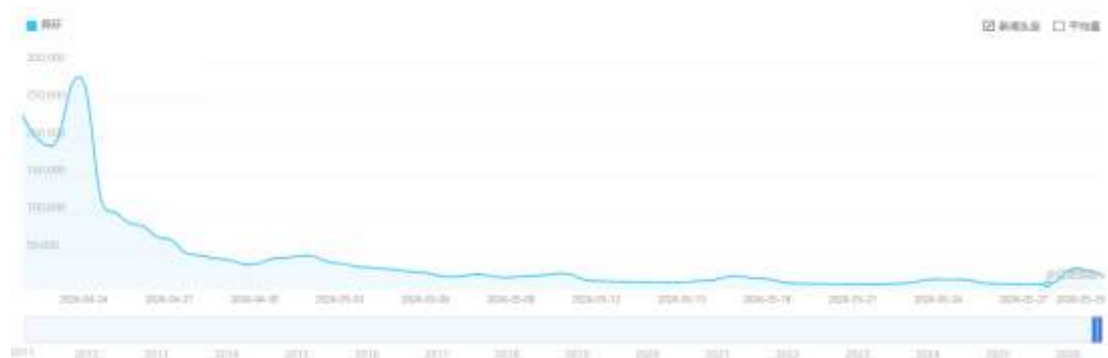
排名	游戏名称	评分/描述	操作
1	卡匹恩梦境	★ 8.8 卡牌 · Roguelike · 二次元	下载
2	植物大战僵尸2	★ 7.3 休闲 · 策略 · 童年 PvZ 17 周年生日快乐!	下载
3	异环	★ 7.8 角色扮演 · 开放世界 · 超自然 赛博朋克	下载
4	重返未来：1999		下载
5	鸣潮		下载
6	原神		下载
7	BanG Dream!		下载
8	蔚蓝航线		下载
9	明日方舟		下载
10	崩坏：星穹铁道		下载

排名	游戏名称	评分/描述	操作
1	明日方舟 (PC版)	★ 9.2 策略 · 架空历史 · 策略 「七周年庆典」正式开启	下载
2	异环 (PC版)	★ 8.4 角色扮演 · 开放世界 · 超自然 赛博朋克 异环 1.1 版本现已开服	下载
3	原神 (PC版)	★ 8.8 角色扮演 · 幻想 · 二次元	下载
4	鸣潮 (PC版)		下载
5	崩坏：星穹铁道 (PC版)		下载
6	明日方舟：终末地 (PC版)		下载
7	战双帕弥什 (PC版)		下载
8	绝区零 (PC版)		下载
9	三国：谋定天下 (PC版)		下载
10	尘白禁区 (PC版)		下载

图表 4 bilibili 游戏榜单

## 搜索引擎搜索量说明



图表 5 异环关键词搜索指数

## 三、 核心玩法闭环说明

### 体力系统

#### A. 本性像素

目标：通过本性像素可以获得角色养成材料

获取方式：等待时间、可通过道具获得

成长：通过养成材料角色属性提升

#### B. 都市活力

目标：通过都市活力获得方斯，1 活力=1000 方斯

获取方式：每周一刷新，上限 700，可通过道具获得

成长：0 氪党获取方斯的重要渠道，方斯可以用来购买游戏重要道具例如房子载具时装

设计目的：每周七百上限这样既可以避免了肝帝的长草期、后期的货币泛滥，也规避了民间脚本和卡 bug 刷取的机会，例如 gta 现状

### 经济系统

#### A. 方斯

目标：用方斯购买游戏道具

行动：主要通过世界探索、日常活动和付费获得

成长：例如角色养成材料、载具和房子

#### B. 硬甲币

目标：获得硬甲币

行动：主要通过世界探索、日常活动获得

成长：角色数值得到成长

#### C. 环石

目标：获取环石

行动：通过轨道（深渊）、肝常日常活动和充值获得

成长：环石作为游戏的重要货币可以用来购买游戏重要道具例如抽卡资源骰子、抽专

武资源钥匙

#### D. 异晶

只能通过付费获得可以用于 1 比 1 换环石或者直接购买时装

### 家园系统

目标：用方斯购置房子，购买家具装饰，提升家园装饰度与美观

行动：主要通过日常活动和经营咖啡厅获取方斯

结果：购买后激活异象家具，和普通家具装饰

成长：购置后激活异象家具可以获得对应 buff

## 四、 付费分析

1. 礼包类：6 块钱限定和常驻骰子各一个，18 块钱主角专武+180 异晶
2. 30 块钱小月卡每日获得 90 环石 3 万方斯，68 块钱大月卡、128 进阶大月卡
3. 部分只能通过异晶买的时装



## 六、 版本分析



图表 6 预估收入

根据七麦数据，五月二十九日异环预估收入迎来了开服的首次巅峰，该天也是异环版本 1.1.0 安魂曲发布后的两天，此次版本除了更新了安魂曲角色外，还有一大亮点就是联动了载具保时捷 918，第一次小高峰是在五月七号更新寻卡池的第二天。

## 七、 舆情争论事件

### 背景

五月九日，爆出一个恶性 bug，玩家可以通过卡 bug 手段直接进入高难度的兔子洞副本（类似原神圣遗物），可以获得更高级的副本资源，当时刚开服玩家等级不高普遍在二十三十级左右，而卡 bug 的副本原本需要四五十级，因此玩家纷纷通过环石或者氪金买环石再买体力，官方发现后罕见的采取了强硬态度，发布公告说明明天将会修复 bug 回收卡 bug 所得且不予返还卡 bug 的体力，此举引起异环游戏圈舆论...

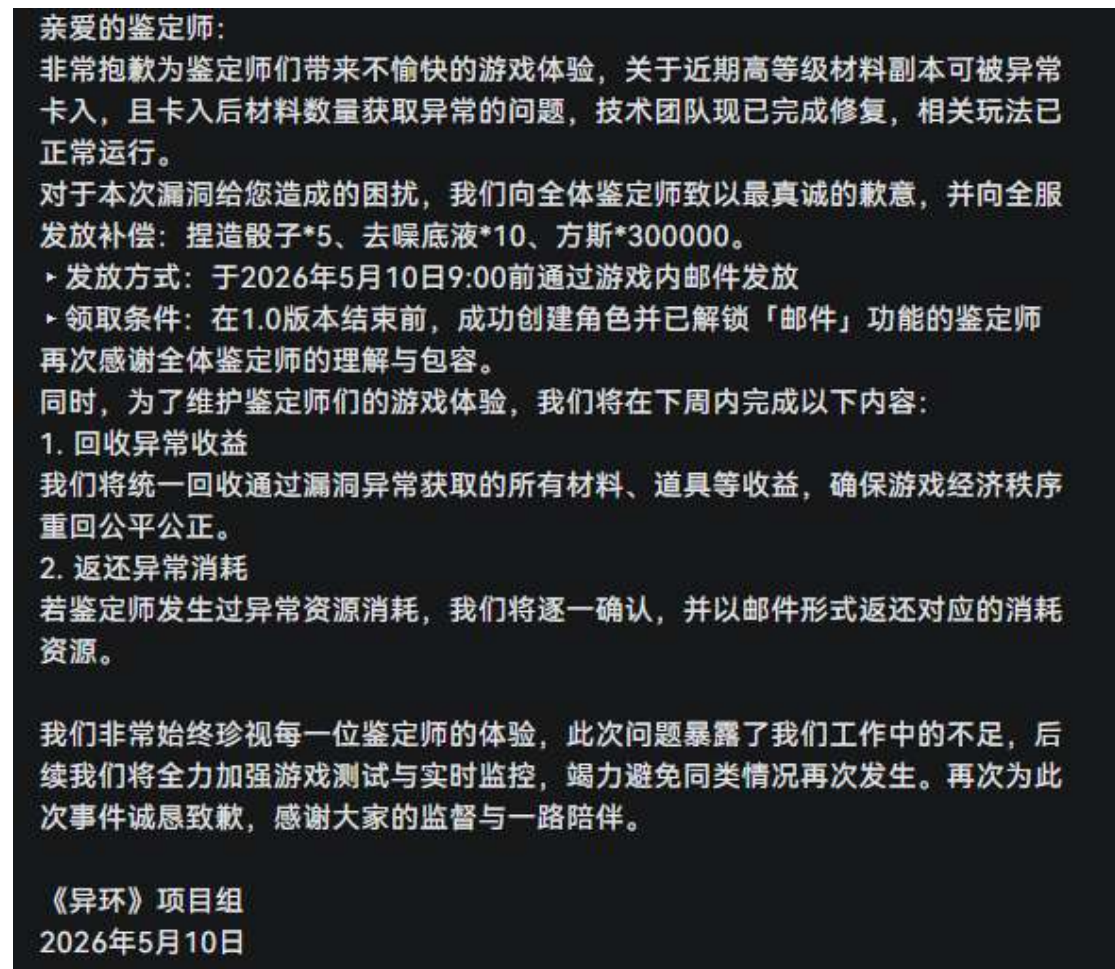
### 争议点

以往异环官方都是采取姑息态度，最多回收非法所得，此番强硬态度打了玩家措手不及，纷纷埋怨官方此次处罚过重

### 后续

次日官方态度转变，回收非法所得但是返还体力，并且补偿玩家捏造骰子\*5、去噪底

液\*10、方斯\*300000，被玩家群体调侃“光速滑跪”



图表 7 五月十日异环补偿公告

### 事件反思：

此次事件官方一改作风，最根本原因是因为以往 bug 卡了就卡了官方都姑息了，其实应该反思如果要态度强硬就要从一开始强硬，避免了玩家出现侥幸心理，也让玩家心理知道官方是很严厉的不能卡 bug

## 八、 游戏整体评价

總而言之，我个人体验下来，异环采取虚幻五引擎设计，所以作为开放世界二游我觉得场景很是好看，特别是偏远的农村地带，在玩法上游戏不肝不逼氪，0 氪玩家也能抽到保时捷载具和限定卡池（限定卡池不歪），所以氪金点大都在角色服装倾斜，付费机制合理。

很小很小的建议：可以多增加一些社交属性活动，像赛车模式就不错